



FOR TEACHERS ONLY

नव भारती

हिंदी पाठमाला

1



विषय-सूची

क्र० सं०	पाठ का नाम	पृ० सं०
1.	आओ खेलें खेल	8
2.	बंदर और गिलहरी	12
3.	हमारी कक्षा	14
4.	याद करें वर्णमाला	17
	अक्षरों का खेल	20
5.	बिना मात्रा वाले शब्द	
	❖ अब बस कर	21
	❖ करन कलम पकड़	22
	❖ अकबर, अनवर, असलम	23
6.	आ से औ तक की मात्रा वाले शब्द	
	❖ रमा टमाटर ला	25
	❖ शनिवार का दिन	27
	❖ सीता-गीता	29
	❖ कुसुम की जुराब	32
	❖ शीनू झूला झूल	34
	❖ एक था कृषक	37
	❖ घूमने गए मेला	39
	❖ कैलाश भैया	41
	❖ एक था जोकर	44
	❖ मौसा-मौसी	46
	सुनो और सुनाओ (पक्कौड़ी)	49

Scanned with CamScanner



आओ खेलें खेल

(चित्र-वर्णन)

कक्षा में स्मार्ट बोर्ड पर कॉरडोना स्मार्ट क्लास सॉफ्टवेयर का प्रयोग करें, जिसके माध्यम से बच्चे इस चित्र को रोचक एवं प्रभावशाली ढंग से समझेंगे।

चित्र को ध्यान से देखो और बताओ-



शिक्षक
के लिए

- इस चित्र के बारे में बच्चों से बातचीत करें; जैसे- यह कहाँ का चित्र है? इस चित्र में कौन-कौन-से खेल खेले जा रहे हैं? आपको इन खेलों में से कौन-सा खेल सबसे अच्छा लगता है? बच्चों से खेलों के बारे में बातचीत भी करवाएँ।



झूला झूलें (कविता)

कक्षा में स्मार्ट बोर्ड पर कॉर्डोवा स्मार्ट क्लास सॉफ्टवेयर का प्रयोग करें, जिसके माध्यम से बच्चे इस कविता को रोचक एवं प्रभावशाली ढंग में पढ़ें।

आओ हम सब झूला झूलें
पेंग बढ़ाकर नभ को छू लें।
है बहार सावन की आई
देखो श्याम घटा नभ छाई।



अब फुहार पड़ती सुखदायी
ठंडी-ठंडी अति मन भाई।
आओ हम सब झूला झूलें
पेंग बढ़ाकर नभ को छू लें।

शिक्षक
के लिए

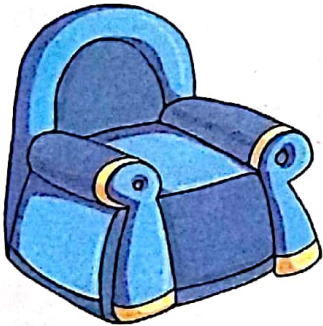
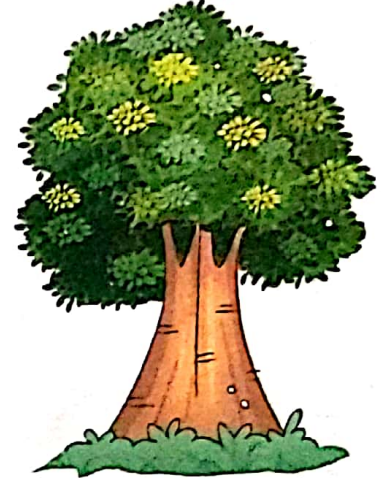
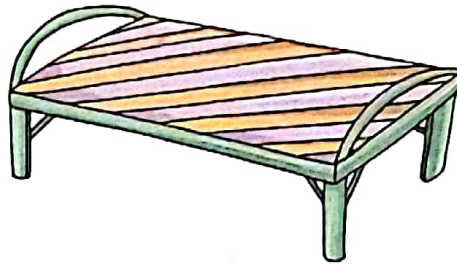
- बच्चों को लयबद्ध कविता सुनाएँ तथा उन्हें भी कविता दोहराने के लिए प्रोत्साहित करें। कविता से संबंधित कुछ प्रश्न पूछें: जैसे- किसको बहार आई? यहाँ किसको झूने की बात कर रहे हैं? ठंडी-ठंडी क्या पड़ रही है?



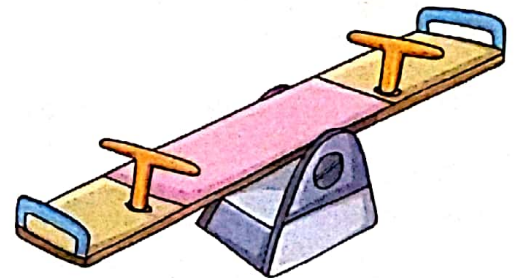
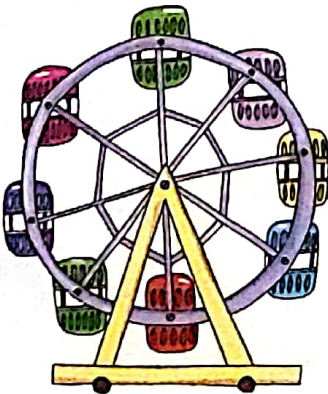
अभ्यास

कक्षा में स्मार्ट बोर्ड पर कार्टूनीय स्मार्ट क्लॉस रूम सॉफ्टवेयर के माध्यम से इस पाठ का अभ्यास-कार्य करायें।

1. मान लीजिए, आप अपने दोस्तों के साथ छिपन-छिपाई का खेल खेल रहे हैं। दिए गए चित्रों को ध्यान से देखिए और गोला लगाकर बताइए कि आप किनके नीचे या पीछे छिप सकते हैं—

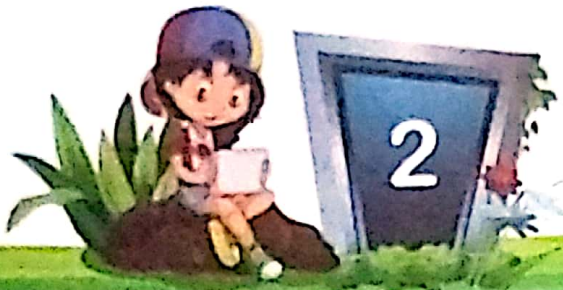


2. इन झूलों को आपने कहाँ-कहाँ पर देखा है? बताइए—



हिंदी-1

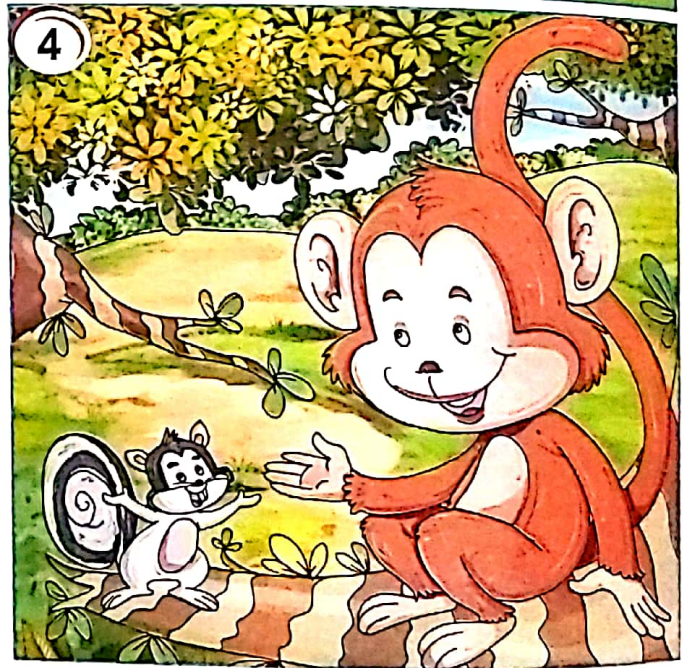
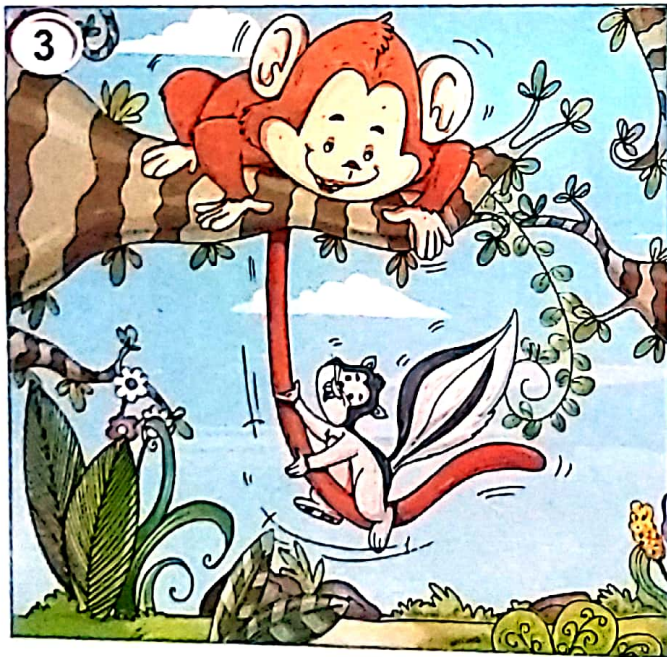
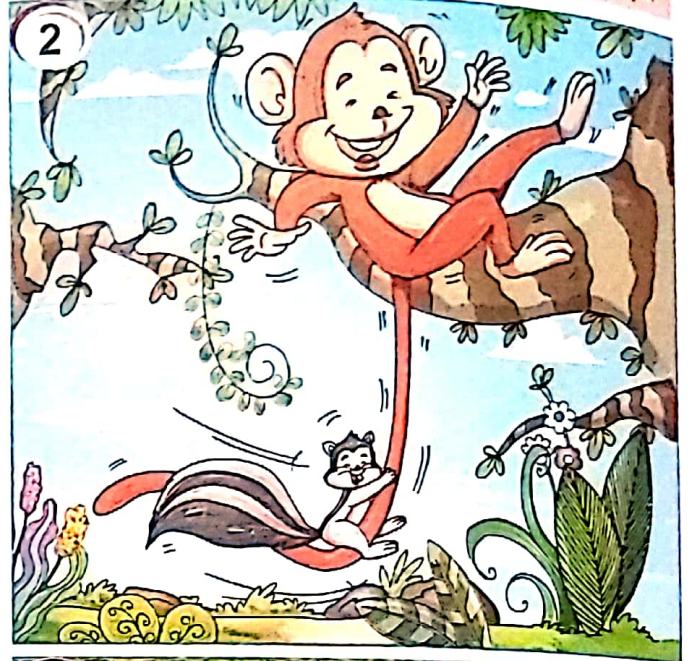
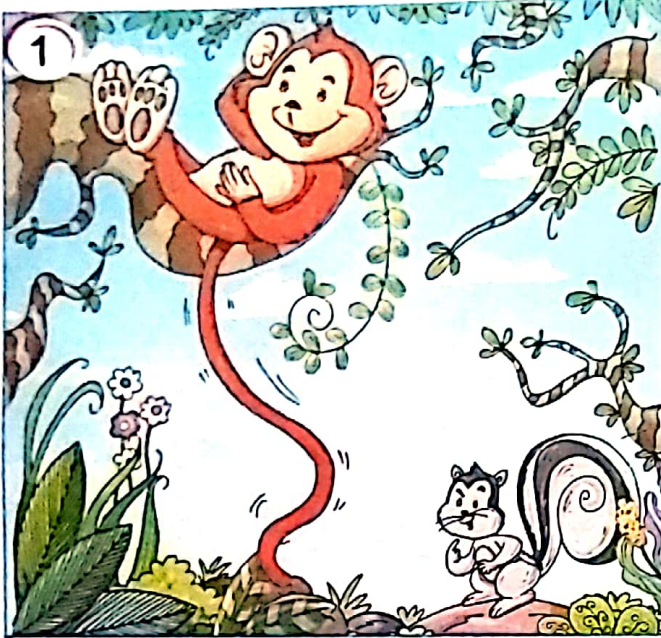




बंदर और गिलहरी

(चित्रकथा)

कक्षा में स्मार्ट बोर्ड पर कॉरडोबा स्मार्ट क्लास सॉफ्टवेयर का प्रयोग करें, जिसके माध्यम से बच्चे इस पाठ को रोचक एवं प्रभावशाली ढंग से पढ़ेंगे।



सीख: मिलजुल कर रहने में ही आनंद आता है।

शिक्षक
के लिए

- बच्चों से क्रमानुसार प्रत्येक चित्र के विषय में सरल एवं रोचक प्रसंगानुकूल प्रश्न करें।
- प्रश्नों की सहायता से बच्चों से ही कहानी का क्रमिक विकास कराएँ।

12

हिंदी-1

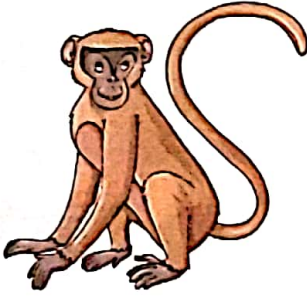
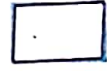
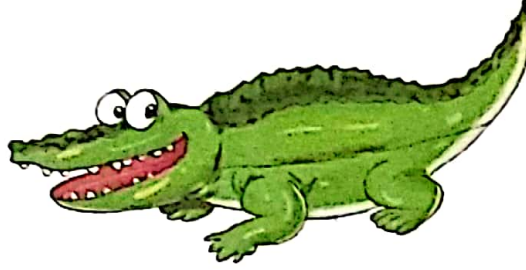




अभ्यास

कक्षा में स्मार्ट बोर्ड पर कॉरडोवा स्मार्ट क्लास सॉफ्टवेयर के माध्यम से इस पाठ का अभ्यास-कार्य करें।

1. पेड़ पर कौन-कौन चढ़ सकता है? ✓ निशान लगाकर बताओ-



2. ये भी बताओ-

(क) जैसे गिलहरी बंदर की पूँछ को पकड़ कर झूल रही थी, उसी तरह आप किस-किसको पकड़ कर झूल सकते हैं?

(ख) बंदर की पूँछ जब गिलहरी ने पकड़ी, तो बंदर को गुदगुदी होने लगी। अब आप बताइए कि आपको गुदगुदी कब-कब होती है?

हिंदी-1

13



3

हमारी कक्षा

(चित्र-वर्णन)

कक्षा में स्मार्ट बोर्ड या कॉम्प्यूटर स्क्रीन पर
क्याम सॉफ्टवेयर का प्रयोग करें, जिससे
माध्यम से बच्चों इस चित्र को रंगने का
प्रभावशाली ढंग से समझेंगे।

चित्र को ध्यान से देखो और बताओ-



शिक्षक
के लिए

बच्चों से चित्र में संबंधित जानकारी लें; जैसे-
यहाँ कौन सा चित्र है? इस चित्र में क्या-क्या
चीजें दिखाई दे रही हैं? आपकी कक्षा में कैसा
खगला है? आपकी मेडम का क्या नाम है?

14

हिंदी-1

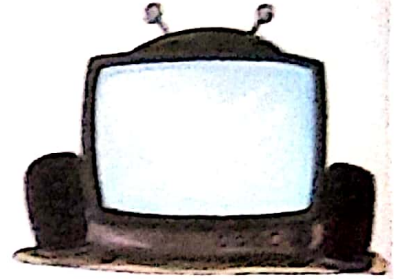
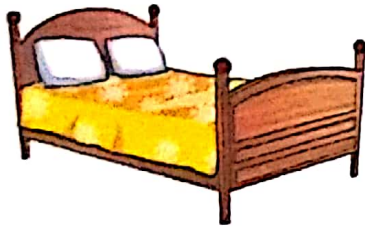
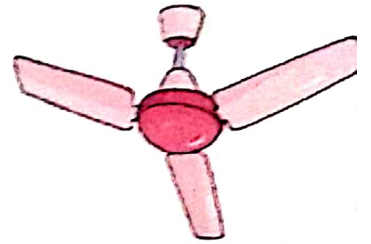




भ्यास

कक्षा में स्मार्ट बोर्ड का कार्य किया स्मार्ट क्लास रोजगार के माध्यम से इस परत का प्रयोग- कार्य करनी

1. जो चीजें कक्षा में दिखाई देती हैं, उनमें ✓ निशान लगाओ-

☐☐☐☐☐☐☐☐

2. अब ये भी बताओ-

(क) आपको स्कूल जाना कैसा लगता है?

(ख) अपनी मैडम का नाम बताओ।

(ग) अपने दोस्तों के नाम बताओ।

(घ) अपने स्कूल के बारे में कुछ वाक्य बोलो।





याद करें वर्णमाला



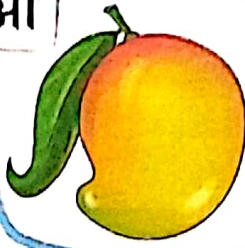
कक्षा में स्मार्ट बोर्ड पर कॉरडोवा स्मार्ट क्लास सॉफ्टवेयर का प्रयोग करें, जिसके माध्यम से बच्चे इस पृष्ठ का गैजेट एवं प्रश्नोत्तर से खेल सकते हैं।

स्वर

अ



आ



इ



ई



उ



ऊ



ऋ



ए



ऐ



ओ



औ



अं



अः

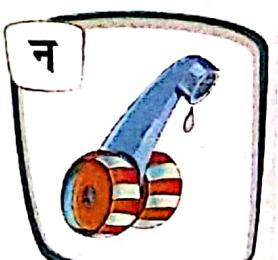
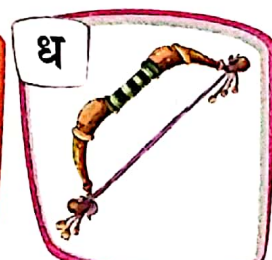
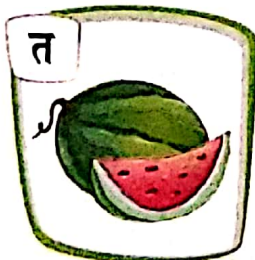
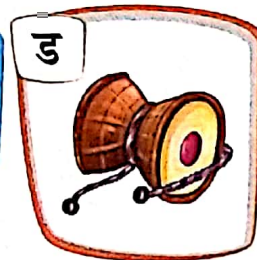
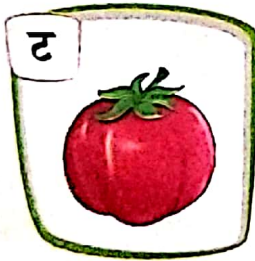
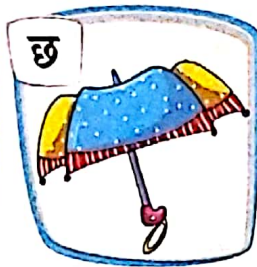
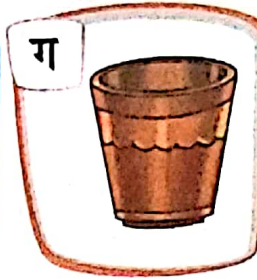
अः

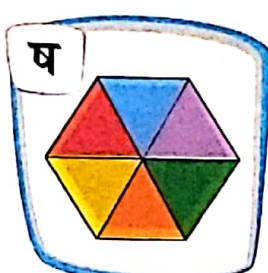
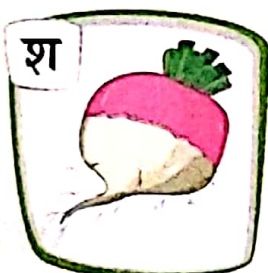
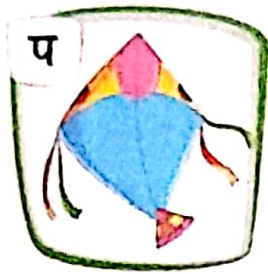
हिंदी-1

17



व्यंजन





शिक्षक
के लिए

- बच्चों को बताएँ कि लगभग सभी वर्णों से कई चीजों के नाम शुरू होते हैं; जैसे— अ से अमरूद, अचकन, अजगर। पहले वर्ण पर जोर देते हुए बच्चों को इसका महत्त्व बताएँ और एक वर्ण से शुरू होने वाली कई चीजों के नाम जोर-से बोलने के लिए प्रोत्साहित करें।
- बच्चों को इस बात के लिए प्रोत्साहित करें कि वे खुद अपने आस-पास के परिवेश से एक वर्ण से शुरू होने वाली कई अलग-अलग चीजों के नाम बताएँ। प्रत्येक वर्ण का सही उच्चारण बताकर बच्चों को शुद्ध भाषा बोलने के लिए प्रोत्साहित करें।

हिंदी-1

19



अक्षरों का खेल

पासा  फेंको और प्रश्नों के उत्तर देते हुए चंदा तक पहुँचो।
सही उत्तर देने पर ही आप सीढ़ी चढ़ेंगे। जो सबसे पहले प्रश्नों
के उत्तर देते हुए चंदा तक पहुँचेगा, उसी की जीत होगी।



13

14

15

'त' से बताओ चार
नाम, फिर पहुँचो
चंदा मामा के पास।

12

'स' से अपने तीन दोस्तों
के नाम बताओ और नए
दोस्त बनाओ।

11

6 'ल' से
बताओ एक नाम,
जो आए आपके
खेलने के काम।

10

'क' से बताओ
एक फूल का नाम,
खुशबू देना जिसका काम।

9

'अं' से मेरा नाम
बताओ, खट्टा-मीठा
जिसका स्वाद।

5

7

8

'अ' से दो
फलों के नाम
बताओ और खूब
मजे से ऊपर
जाओ।

4

'म' से बताओ
कोई दो नाम,
जिनका पानी में
रहना काम।

3

2

'इ' से बताओ
कोई दो नाम,
जो आए खाने के काम।

1

कोई एक कविता
सुनाओ और
ऊपर जाओ।

शिक्षक के लिए- अक्षरों का खेल पासा  और अलग-अलग रंग
की गोठियों में खेलेंगे। छह अंक आने पर खेल शुरू होगा।
इस खेल का उद्देश्य है- खेल-खेल में शब्द-ज्ञान में वृद्धि करना।

20

हिंदी-1

